

Art Of Doom

Willkommen in der Welt talentierter Zauberer! Unter der Leitung von Oscar-Gewinner und Produktionsdesigner Stuart Craig haben sie für das sehnsüchtig erwartete neue Abenteuer aus J.K. Rowlings Welt unvergessliche Charaktere, magische Schauplätze und phantastische Tierwesen erschaffen. Die Kunst des Films: Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind wurde von Dermot Power, dem Konzeptkünstler des Films, ausgearbeitet und offiziell lizenziert von Warner Bros. Consumer Products. Es ist eine Reise in die magische Welt der Designentwicklung: von den ersten Zusammenkünften der Künstler, Designer und Filmemacher bis hin zur finalen Filmproduktion in den Leavesden Studios. So zauberhaft wie das, was Newt Scamander erlebt! Mit Hunderten von Produktionsabbildungen, Konzeptskizzen, Szenebüchern, Kopien, Entwürfen und digitalen Gemälden von Kulissensets bietet dieser Band eine einzigartige visuelle Einführung in die Welt von Stuart Craig und zahlreichen weiteren Künstlern. Die Kunst des Films: Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind ist ein optischer Genuss und ein kreatives Feuerwerk für jeden Fan der Harry Potter-Filme.

In the 1920s Germany was in the grip of social and political turmoil: its citizens were disillusioned by defeat in World War I, the failure of revolution, the disintegration of their social system, and inflation of rampant proportions. Curiously, as this important book shows, these years of upheaval were also a time of creative ferment and innovative accomplishment in literature, theater, film, and art. "Glitter and Doom" is the first publication to focus exclusively on portraits dating from the short-lived Weimar Republic. It features forty paintings and sixty drawings by key artists, including Otto Dix, Max Beckmann, and George Grosz. Their works epitomize Neue Sachlichkeit (New Objectivity), in particular the branch of that new form of realism called Verism, which took as its subject contemporary phenomena such as war, social problems, and moral decay. Subjects of their incisive portraits are the artists' own contemporaries: actors, poets, prostitutes, and profiteers, as well as doctors, lawyers, businessmen, and other respectable citizens. The accompanying texts reveal how these portraits hold up a mirror to the glittering, vital, doomed society that was obliterated when Hitler came to power.

Diese Ausgabe von "Der Vampyr" wurde mit einem funktionalen Layout erstellt und sorgfältig formatiert. John William Polidori (1795 - 1821) war ein englischer Schriftsteller sowie Leibarzt und Reisebegleiter des Dichters Lord Byron. Vor dem Kaminfeuer in Lord Byrons Villa las man sich nachts gegenseitig Schauergeschichten vor. Die Ereignisse dieser Nächte sind die Grundlage des Films Gothic. Lord Byron schlug schließlich vor, dass jeder eine eigene Schauergeschichte zur Unterhaltung beisteuern solle. Mary Shelley entwarf daraufhin die Geschichte von Frankenstein oder Der moderne Prometheus. Lord Byron begann eine Geschichte, die Polidori später als Basis seiner eigenen Erzählung The Vampyre aufgriff und weiter ausbaute. Mit dieser schuf Polidori nicht nur die erste Vampirerzählung der Weltliteratur, sondern begründete gleichsam mit der Figur des Lord Ruthven den Typus des modernen Vampirs. Dieser prägt das Genre bis heute. Nicht zuletzt Anne Rices Gentleman-Vampire sind von Polidori inspiriert. Aus dem Buch: "Aubrey neigte sich immer mehr und mehr zu Janthen hin; ihre Unschuld, im Contraste mit den affectierten Tugenden der Weiber, unter denen er Urbilder seiner romantischen Ideen gesucht hatte, gewann sein Herz, und indeß er es lächerlich fand, daß ein junger Engländer ein unerzogenes griechisches Mädchen heyrathen wolle, fand er sich immer stärker und stärker von der schönsten Gestalt angezogen, die er je gesehen hatte. Janthe ahnete diese aufkeimende Liebe nicht, und blieb sich in ihrer ersten kindlichen Unbefangenheit immer gleich. Sie trennte sich zwar immer ungern von Aubrey, allein meistens deshalb, weil sie nun Niemand hatte, unter dessen Schutze sie ihre Lieblingsorte besuchen konnte. In Hinsicht der Vampyrs hatte sie sich auf ihre Eltern berufen, und beide bestätigten, bleich vor Schrecken schon bei Nennung des Worts, die Wahrheit der Sache."

Masters of Doom

Gesamtausgabe

Sekiro - Shadows Die Twice

Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind

Doom

Die Welt von The Witcher

Eine neue Geschichte mit den jungen Fanlieblingen aus Stranger Things, der Mystery-Serie zwischen Stephen King, Ray Bradbury und H. P. Lovecraft! Dieser Comic für große und junge Fans der Netflix-Sensation setzt zwischen den aus heutiger Sicht fast schon klassischen Staffeln 1 und 2 der Serie ein.

Mike, Lucas, Dustin und Will müssen die traumatischen Erlebnisse der ersten Season verarbeiten. Da stößt Joey, der unbedingt einen Zombie-Horrorfilm drehen will, mit seinem Camcorder zur Gang. Dabei haben die Freunde bereits genug Horror erlebt. Der erste All-Age-Comic über die jungen Helden aus Stranger Things. Geschrieben von Bestsellerautor Greg Pak (HULK: PLANET HULK, SUPERMAN).

Nachdem das Kinopublikum in Harry Potter und der Stein der Weisen erstmals Bekanntschaft mit dem Zauberjungen mit der blitzförmigen Narbe machte, wurden die Harry-Potter-Filme zu einer der erfolgreichsten und beliebtesten Filmreihen aller Zeiten. Dieses Buch präsentiert eine visuelle Chronik der Arbeiten der beteiligten Künstler und Filmemacher, die die Magie real werden ließen. Hunderte faszinierende Kunstwerke, von Produktionszeichnungen und Konzeptentwürfen bis hin zu Skizzen und Grafiken, gewahren Einblicke in die Schaffensprozesse, durch die die Zauberwelt auf der Leinwand zum Leben erweckt wurde. Mit vielen bisher unveröffentlichten Bildern von Schloss Hogwarts und anderen magischen Orten, von beliebten Hexen und Zauberern sowie von phantastischen Kreaturen lässt dieses Buch den Fan ganz in die zauberhafte Welt eintauchen. Dabei wird deutlich, wie die Fantasie einer Autorin zum Lebensprojekt vieler Personen wurde. The Art of Harry Potter - ein ultimatives Gesamtwerk, das die künstlerischen Aspekte hinter der magischen Filmreihe beleuchtet und den Leser auf eine abenteuerliche Reise mitnimmt.

A book of Danny's art, for Danny. Shhh!

The Art of Danny Cruz

Mass Effect Artbook

Vom Abenteurer zum Visionär

Art of Doom

Once & Future 1

Harry Potter: The Art of Harry Potter - Das große Harry-Potter-Buch

The book examines Bernard Brodie's strategic and philosophical response to the nuclear age, embedding his work within the classical theories of Carl von Clausewitz.

The New York Times best selling series is back! Every year as Halloween draws near, strange creatures and weird contraptions start appearing in everyone's lawns in Neighborville. A Neighborville Halloween is weird enough, but Zomboss and his zombie army want to turn the holiday into their own scarier Lawn of Doom celebration! With Zomboss filling everyone's yards with traps and special zombies, Crazy Dave, young genius Patrice, neighborhood daredevil Nate, and a

batch of brave, boisterous plants fight back in contests of best tricks, best treats, and best costumes! Eisner Award-winning writer Paul Tobin and fan-favorite artist Ron Chan tell this tale of Halloween hijinks! Written by multiple Eisner Award-winner Paul Tobin! In time for Halloween--the secrets behind PopCap's annual Lawn of Doom event! For fans of the phone and console video games! The official comic of the addictive video games!

Ein kosmisches Phänomen löscht alle Welten des Multiverse aus. Fortan existiert nur noch der Patchwork-Planet Battleworld. Hier herrscht Doom als Gottkaiser über ein Imperium, dessen abgeschottete Reiche aus verschiedenen Realitäten des zerstörten Multiverse bestehen. Kaum einer ahnt, dass es einmal anders war. Nur eine Handvoll Helden kennen die Wahrheit...

Enigma

Die Welt von Cyberpunk 2077

Das unglaubliche Comeback des Steve Jobs

Pencils of Doom

Das ABC der Videospiele

Assassin's Creed®: The Art of Assassin`s Creed® Unity

Witness DOOM Eternal! This epic volume explores the art and development of the hotly anticipated sequel to the 2016 Game Award-winner for Best Action Game! Explore the twisted demonic invasion of Earth, the cultist UAC facilities, and plunge into the otherworldly and unknown locations new to the DOOM universe. Admire the dangerous glimmering edges of the Slayer's arsenal and armor. Dissect the chaotic viscera of Hell's soldiers and lords - all in gloriously designed full color images straight from the files of the game's artists themselves!

Masters of Doom is the true inside story of the Lennon and McCartney of the video game industry: John Carmack and John Romero. Together they created an empire, ruled a multibillion-dollar industry, and provoked a national controversy. They lived a unique American dream, escaping their broken homes to co-create the most innovative and notoriously successful video games in history - Doom and Quake - until the games they made tore them apart. David Kushner has been covering the video game industry for ten years and knows all the angles. Even those with no interest in video games will be fascinated by this vastly entertaining tale of friendship, betrayal and the genesis of a multibillion-dollar popular art form.

Man schreibt das Jahr 2077. Die Welt ist gespickt mit dystopischen Metropolen. Gewalt, Unterdrückung und Cyberware-Implantate sind hier nicht nur alltäglich, sondern auch notwendig. Jetzt gilt es herauszufinden, warum die Vereinigten Staaten abhängig von ominösen Unternehmen sind und den Freistaat Kalifornien geschaffen haben. Der Leser entdeckt dabei spannende Kybernetik, verheerende Waffen und die Fahrzeugtechnologie von morgen. Die Welt von Cyberpunk 2077 enthält alles, was man über die Geschichte, die Charaktere und die Welt des bereits lang erwarteten Nachfolgers der The Witcher-Videospielreihe von CD Projekt Red wissen muss.

Ikebana

ein Abenteuer-Spielbuch

Secret Wars PB

German Portraits from the 1920s

Wirklich wissenschaftliche Antworten auf absurde hypothetische Fragen

Buch zum Game

'Feel that your life has gone down the pan? Well here's your chance to swap it for a better one!' When these tempting words appear on the computer screen, Jiggy McCue just can't resist. He hits 'F for Flush' and...Oh dear. He really shouldn't have done that. Because the life he gets in place of his own is a very embarrassing one - for a boy.

Die definitive Biographie Andy Warhol ist der bekannteste Künstler der Pop-Art. Seine knallbunten Bildserien von Suppendosen, Bananen oder Hollywood-Stars wie Marilyn Monroe sind bis heute stilprägend, die Gemeinde aus Musen, Celebritys, Drag Queens und Intellektuellen, mit denen er sich in seiner New Yorker »Factory« umgab, ist legendär. In seiner monumentalen Biografie taucht Blake Gopnik tief in das Leben dieser ebenso radikalen wie rätselhaften Kunstfigur ein. Eindrucksvoll zeigt er, wie Warhol nicht nur in seinem Werk die Trennung zwischen Kunst und Leben auflöste und dadurch die Kunstwelt ebenso nachhaltig faszinierte wie revolutionierte. Eine akribisch recherchierte und umfassende Biographie einer der schillerndsten Gestalten des 20. Jahrhunderts. Mit zahlreichen Abbildungen.

Antworten auf Fragen, die Sie sich vermutlich noch nie gestellt haben Wenn man eine zufällige Nummer wählt und »Gesundheit« sagt, wie hoch ist die Wahrscheinlichkeit, dass der Angerufene gerade geniest hat? Randall Munroe, genialer Erfinder von xkcd.com, beantwortet die verrücktesten Fragen hochwissenschaftlich und umwerfend kreativ. Von der Anzahl an Menschen, die den täglichen Kalorienbedarf eines Tyrannosaurus decken würden bis zum Erlebnis, in einem Mondsee zu schwimmen: Illustriert mit Munroes berühmten Strichzeichnungen, bietet what if? originelle Unterhaltung auf höchstem Niveau. Jetzt in der Neuauflage mit zusätzlichen Kapiteln.

wie er Apple zum zweiten Mal erfand

Die erste Vampirerzählung der Weltliteratur

Batman

Dark Souls, Band 1 - Der Hauch von Andolus

Der Hauch von Andolus

die Geschichte eines Überlebenden. Maus

Comic-Geschichte vom Schicksal einer jüdisch-polnischen Familie im 3. Reich.

Der König ist untot. Lang lebe der König. Um an die Macht zu gelangen, benutzt eine nationalistische Gruppe ein uraltes Artefakt benutzt, um einen Bösewicht aus dem Artus-Mythos von den Toten zurückzubringen. Die ehemalige Monsterjägerin Bridgette McGuire nutzt die Verwirrung, flieht aus ihrem Altersheim und zieht ihren ahnungslosen Enkel Duncan in eine Welt voller Magie und Mystik, wild entschlossen, die legendäre Bedrohung zu besiegen.

Videospiele sind ein Kulturgut und Gregor Kartsios ist seit über 20 Jahren als Kulturbotschafter im Dienste der Games unterwegs! In seinem umfassenden Werk erfährst du alles, was du als Nerd über Videospiele und die Videospieldkultur wissen musst. Von den ersten Schritten "Donkey Kongs" über die Erfindungsgeschichte der PlayStation bis zu den Hintergründen von Pokémon erfährst du Insiderwissen, Geschichtliches und fundierte Fakten, wie sie nur ein leidenschaftlicher Gamer wie Kartsios kennen und zusammentragen kann. Ein längst überfälliges Lexikon, Nachschlagewerk und ein heiterer Schmöker für alle Nerds, Gamer und jene, die es noch werden wollen. Die digitale Ausgabe von "Das ABC der Videospiele" ist ausschließlich als Fixed Format verfügbar und eignet sich deshalb nur für Tablets und Smartphone-Apps.

Der Forst der Finsternis

The Memory of Akira

Akira Club

Das offizielle Artwork

Ein Leben als Kunst - Die Biografie

Stranger Things - Zombie Boys

Es ist eine Welt voller Dunkelheit und obskurer Fantasien. Eine Welt des Horrors, auf der Untote wandeln auf der verzweifelten Suche nach der unmöglichen Erlösung. Dies ist der offizielle Comic von George Mann (Dr. Who) zum Bestseller-Videogame "Dark Souls". Die vom Kampf gestählte Kriegerin Fira begibt sich auf eine brandgefährliche Suche, um ihr dahindarbenendes Reich zu retten. Auf diesem Weg muss sie unzählige dämonische Feinde bekämpfen ... Der erste offizielle Comic zum Fantasy-Bestseller!

Vom angry young man zum Ausnahme-Unternehmer Halb Genie, halb Wahnsinniger, Guru, Choleriker und Kontrollfreak - das ist das vorherrschende Bild, das sich die Welt von Steve Jobs gemacht hat. Jobs selbst hat zu seinen Lebzeiten dieses Image gern gepflegt, und seine Biographen sind ihm bereitwillig gefolgt. Vier Jahre nach seinem Tod im Oktober 2011 ist es nun an der Zeit, ein klareres Bild des Apple-Gründers zu zeichnen, ein Bild, das frei ist von Klischees und Vorurteilen. Brent Schlender begleitete Steve Jobs über zwanzig Jahre lang, der engen Freundschaft der beiden verdanken wir tiefe Einblicke in das Leben des Unternehmers und in das Imperium von Apple. Auf Grundlage zahlreicher Gespräche mit Jobs selbst, mit engsten Vertrauten und Weggefährten wie Tim Cook oder auch Bill Gates ist ein ebenso differenziertes wie leidenschaftliches Porträt entstanden, das in seinem Kern der Frage nachgeht, wie aus einem ungestümen jungen Gründer die wichtigste Unternehmerpersönlichkeit unserer Zeit reifen konnte. Die Nähe Schlenders und das Knowhow Tetzels - beide gehören zu den profiliertesten Technikjournalisten und zu den besten Kennern der Silicon-Valley-Szene - machen Becoming Steve Jobs zu einer mitreißenden Geschichte der Technologie-Ära und zu einer Biographie, die den Unternehmer nicht zur Ikone erhebt, sondern den Menschen hinter dem Mythos zum Vorschein bringt.

Doom is unquestionably one of the most influential videogames ever created, widely regarded as the original FPS (First-Person Shooter) and remains a touchstone for countless action games today. The Art Of Doom brings together concept artwork, sketches and screenshots from every classic instalment of the series, including Bethesda's most recent addition, Doom 3 (2012).

Das Making-of der Dark-Knight-Trilogie

Familie Spellman ermittelt

Becoming Steve Jobs

Warhol -

Mass Effect

Münzen Deutschland 2021

"Eine Mischung aus Bridget Jones und Columbo!" USA Today Eine Sippe wie die Spellmans hat die Welt noch nicht gesehen. In diesem liebenswerten wie abgebrühten Detektivclan lernt man schon früh das präzise Rund-um-die-Uhr-Beschatten und hinterlistige Erpressen der eigenen Familie. Auch Isabel Spellman kann ein Lied davon singen. Als aber ihre kleine Schwester Rae sie und ihren aktuellen Lover beschatten soll, fasst sie den folgenreichen Beschluss, aus dem Business auszusteigen. "Das lustigste Buch seit Jahren!" Lauren Weisberger (Autorin von 'Der Teufel trägt Prada') "Eine urkomische, süchtig machende Lektüre, die daran erinnert, dankbar für die eigenen Eltern zu sein." Glamour "Herzerfrischend anders und urkomisch." Cosmopolitan Lisa Lutz wuchs im Süden Kaliforniens auf, arbeitete kurzzeitig für ein Detektivbüro und lebt in San Francisco. Im Aufbau Verlag sind ihre Romane 'Little Miss Undercover', 'Die Spy Girls' und 'Twist Again' lieferbar.

From id Software, the studio that pioneered the first-person-shooter genre and coined the multiplayer term deathmatch, comes a massive art tome from the highly anticipated next installment of DOOM! From the immense UAC facilities on Mars to the depths of hell, uncover never-before-seen sketches and concept art from DOOM. The book also features an exclusive look at the development of the relentless demons of hell, devastating, over-the-top weapons, and the iconic DOOM marine—all accompanied by commentary from the developers themselves. The Art of DOOM is indispensable for fans of video games, visceral first-person-shooter combat, and pulse-pounding action!

Plants vs. Zombies Volume 8: Lawn of Doom

die Kunst des Blumensteckens

Der Vampyr (Horror-Klassiker)

Maus

How Two Guys Created an Empire and Transformed Pop Culture

Bernard Brodie, The Bomb, and the Birth of the Bipolar World