

Monster Girl Encyclopedia Vol 1

Reproduktion des Originals: Der Golem von Gustav Meyrink

Eddie Brock und sein Symbiont sind wieder Venom! Nun erfährt Eddie auf die harte Tour, dass das Alien einst mit einem Soldaten im galaktischen Krieg zwischen den Skrulls und den Kree verbunden war. Er trifft sogar auf den ersten Wirt, der noch immer Besitzansprüche hat. Der Kampf um das Venom Vermächtnis führt Eddie bis ins Weltall ...

Immortal Monster

Arifureta - Der Kampf zurück in meine Welt 03

JoJo's Bizarre Adventure - Part 2: Battle Tendency 4

Echo Mountain

Superhelden

SPIEL MIT DEM FEUER Emotionale Zerissenheit ist ein Markenzeichen für die Geschichten von Setona Mizushiro. Das SPIEL VON KATZ UND MAUS ist eine BoysLove-Story voller Intrigen und dem gefährlichen Feuer einer geheimen Affäre! Die Ehe des Büroangestellten Kyouichi läuft nicht mehr besonders gut, und so flüchtet er sich in zahlreiche Affären. Seine Ehefrau, die schon lange vermutet, dass Kyouichi sie betrügt, engagiert einen Privatdetektiv, um seine Lügen endlich aufzudecken. Was sie nicht weiß: Der von ihr beauftragte Privatdetektiv Imagase ist zufälligerweise ein ehemaliger Kommilitone Kyouichis, der schon immer ein Auge auf seinen attraktiven Mitstudenten geworfen hatte. Und so nutzt er die brisante Situation, um Kyouichi ein unmoralisches Angebot zu machen: Er wird der Ehefrau nichts von den Affären verraten, wenn Kyouichi ihm im Gegenzug seinen Körper zur Verfügung stellt... Ein Katz-und-Maus-Spiel beginnt.

Um den wütenden Red Onslaught aufzuhalten, verbünden sich Avengers, X-Men und sogar einige Superkriminelle. Als alles verloren scheint, hilft nur noch ein mächtiger Zauber. Der verändert jedoch auch viele Helden und Schurken dramatisch.

Lolita [dt.]:

Avengers & X-Men - Axis

Venom - Der erste Wirt

Bloody Mary 01

Maus

This collection of essays explores a wealth of topics in children’s and young adult literature and culture. Contributions about picture-books include analyses of variants of the folktale “The Little Red Hen” and bullying. Race and gender are explored in essays about picture-books featuring children as consumable objects, about books focused on African American female athletes, and about young adult dystopian fiction. Gender itself is further explored in articles about Monster High, Joyce Carol Oates’s Beasts, and The Hunger Games and Divergent. Essays about fantasy literature include an exploration of environmentalism in Rick Riordan’s The Heroes of Olympus, a discussion of Severus Snape as a Judas figure, an explication of Chapter 5 of The Hobbit, and an analysis of ghosts and nationalism in Eva Ibbotson’s The Haunting of Granite Falls. An essay about Horrible Histories explores television, genre, and the way history is coded. Other contributions explore how teaching literature to reluctant readers can be effective through multimodal texts and how Harry Potter has played a role in the popularity of young adult literature for adult readers.

Eine neue Geschichte mit den jungen Fanlieblingen aus Stranger Things, der Mystery-Serie zwischen Stephen King, Ray Bradbury und H. P. Lovecraft! Dieser Comic für große und junge Fans der Netflix-Sensation setzt zwischen den aus heutiger Sicht fast schon klassischen Staffeln 1 und 2 der Serie ein. Mike, Lucas, Dustin und Will müssen die traumatischen Erlebnisse der ersten Season verarbeiten. Da stößt Joey, der unbedingt einen Zombie-Horrorfilm drehen will, mit seinem Camcorder zur Gang. Dabei haben die Freunde bereits genug Horror erlebt. Der erste All-Age-Comic über die jungen Helden aus Stranger Things. Geschrieben von Bestsellerautor Greg Pak (HULK: PLANET HULK, SUPERMAN).

Skydoll 04. Sudra

More than a Doll 03

Children's and Young Adult Literature and Culture

Die Seelen der Nacht

Ein Sommer am See

The definitive e-guide to the characters of the DC Multiverse Iconic Super Heroes Batman, Superman, Wonder Woman, Aquaman, and The Flash have been transformed in recent years, along with many other DC characters. This new edition of the most comprehensive A-Z e-guide to DC's pantheon of Super Heroes and Super-Villains includes the latest earth-shaking developments in the DC Multiverse, with profiles of more than 1,200 characters. Created in full collaboration with DC, the encyclopedia features characters and art from every key crossover event, including Dark Nights: Metal and its sequel Dark Nights: Death Metal. With a foreword by DC Legend Jim Lee, a brand-new cover design, and thrilling comic artwork, the fun and excitement of more than 80 years of comics history explodes off every page. Experience the DC Multiverse Like never before with The DC Comics Encyclopedia New Edition. Copyright ©2021 DC Comics. All DC characters and elements © & TM DC Comics. WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s21)

Was ist die Wahrheit? Wer bin ich? Welchen Weg soll ich gehen? Verstört sucht Ken Rat bei Uta, Yomo und bei Herrn Yoshimura. Nach und nach enthüllen sich ihm die Geschichten seiner Freunde und Gefährten. Doch zu welcher Entscheidung wird ihn das führen? Auch Fahnder Amon erfährt einige erschütternde Geheimnisse. Sollte etwa das CCG selbst hinter den Experimenten stehen, die aus Menschen Ghule machen? Aber wer ist dann noch Täter? Und wer Opfer?

Tokyo Ghoul – Band 12

die Geschichte eines Überlebenden. Maus

More than a Doll 02

Natsume's Book of Friends

Inmitten der wilden Schönheit der Natur lernt Ellie, gegen alle Widerstände auf sich selbst zu vertrauen. Lauren Wolk über ein mutiges Mädchen Ellie liebt das Leben am Echo Mountain. Zwischen Balsamtannen, Wildbienen und Bergbächen finden sie und ihre Familie ein Zuhause, müssen dafür aber auch hart arbeiten. Als ein schrecklicher Unfall geschieht und der Vater ins Koma fällt, begibt sich Ellie auf die Suche nach einer Heilmethode. Eine Suche, die die Geschichten des Berges und seiner Bewohner zum Vorschein bringt und die sie bis zur alten Cate führt. Diese ist bekannt für ihr Heilwissen, benötigt aber selbst dringend Hilfe. Mit Mut und Beharrlichkeit versucht Ellie, die Menschen zu retten, die ihr am meisten bedeuten, und lernt, gegen alle Widerstände auf sich selbst und ihre Intuition zu vertrauen.

Comic-Geschichte vom Schicksal einer jüdisch-polnischen Familie im 3. Reich.

The Mythological Evolution of the Fantastic Beast in Modern Fiction and Film

A Mosaic of Criticism

Das Spiel von Katz und Maus 1

Ich habe 300 Jahre lang Schleim getötet und aus Versehen das höchste Level erreicht 09

I had that same dream again 3

Monsters figure prominently in classic works of literature as well as in films and stories intended for a wide audience. Since Darwin’s time, most of these imaginary beasts have taken the form of natural creatures, rather than supernatural ones. This volume explores both literary and cinematic texts that are especially explicit in their depiction of beasts in Darwinian terms, though these same monsters retain an archaic mythological aspect. The myth of Leviathan and Behemoth, for instance, is at the heart of Jaws as much as it is central to Moby-Dick; indeed, Jaws inherits the myth directly from Moby-Dick, as does King Kong. These and other monster tales keep the myth alive by retelling it in the context of biological and cultural evolution. There is a pattern of alternating bestialization and anthropomorphism in many monster tales, suggesting that these images are being displayed in repeated attempts to define who we are in relation to animals. As fables of identity, these tales dramatize our anxieties and fears concerning our own animal nature and help us come to terms with our own evolution.

Als Rin und seine Freunde auf eine Mission geschickt werden, taucht plötzlich Amaimon, der "Erdkönig", auf und stiehlt Rins Schwert, das verhindern soll, dass sich Rin in einen Dämon verwandelt. Geheime Mächte haben die Vorgänge an der Heiligkreuz-Akademie observiert und treten nun aus ihrem Versteck. Ständig betreten neue Spieler das Spielfeld und Rin weiß noch nicht einmal, dass er Teil dieses Spiels ist!

Der seltsame Fall des Dr. Jekyll und Mr Hyde

Der Golem

Was wir Menschen von Superman, Batman, Wonder Woman & Co lernen können

Kulturgeschichte der Griechen und Römer : Mythologie und Religion, Litteratur [sic], Kunst und Altertümer des Staats- und Privatlebens

Hell's Paradise - Band 11

Eine Liebe, stärker als das Leben selbst ... Diana Bishop ist Historikerin mit Leib und Seele. Dass in ihr zudem das Blut eines uralten Hexengeschlechts fließt, versucht sie im Alltag mit aller Kraft zu ignorieren. Doch als Diana in der altehrwürdigen Bodleian-Bibliothek in Oxford ein magisches Manuskript in die Hände fällt, kann sie ihre Herkunft nicht länger verleugnen: Hexen, Dämonen und Vampire heften sich an ihre Fersen, um ihr das geheime Wissen zu entlocken – wenn nötig mit Gewalt. Hilfe erfährt Diana ausgerechnet von Matthew Clairmont, Naturwissenschaftler, 1500 Jahre alter Vampir – und der Mann, der Diana bald schon mehr bedeuten wird als ihr eigenes Leben ... Ein mitreißender, wundervoll erzählter Roman über Magie, Abenteuer und Romantik.

This two-volume set provides a comprehensive guide to the vast array of feminine divine figures found throughout the world. • Coverage of thousands of goddesses describe their myths and images, as well as how they were honored by their worshipers • Organization by region permits in-depth study of specific religious traditions • Includes 40 line drawings by renowned mythic artist Hrana Janto, based on original works from various cultures • Extensive bibliographies on each of the 30 cultures represented draw from the fields of classics, anthropology, folklore, literature, and psychology

Demon Slave - Band 4

The Rising of the Shield Hero 16

Blue Exorcist – Band 3

Pakt der Yokai 21

Yunas Geisterhaus - Band 23

Nach dem sich Scott McCloud in seinen ersten beiden Büchern »Comics richtig lesen« und »Comics neu erfinden« der Theorie und der Zukunft des Mediums Comic gewidmet hat, wendet er sich nun den praktischen Dingen zu. »Comics machen« schildert in gewohnt profunder und amüsanter Weise den Prozess des Comic-Schaffens. Hier lernt man alles über... - die Wahl des richtigen Bildausschnitts, um eine klare und stringente Geschichte zu erzählen. - die Aufteilung einer Seite, um den besten Lesefluss zu ermöglichen. - die gelungene Komposition von Texten und Bildern. - die Schaffung neuer und interessanter Figuren. - den Gebrauch von Körpersprache, Gestik und Mimik, um den Figuren Leben einzuhauen. - die Schaffung vielfältiger und glaubhafter Welten, in denen die Leser sich verlieren können. - die richtigen Zeichenwerkzeuge. - die verschiedenen Comicstile und Genres. Dieses Buch ist ein umfassender Wegweiser für alle, die selbst Comics machen wollen. Ganz gleich ob sie für Comics, Manga oder Graphic Novels schwärmen, ob sie zeichnen, Geschichten schreiben oder beides verbinden wollen.

Magical Girl by Accident 1

Stranger Things - Zombie Boys

Encyclopedia of Goddesses and Heroines [2 volumes]

ein Handbuch

Pita Ten