

Programmazione C Strutturata Tecniche Di Progettazione Programmazione Volume 1

La nuova guida alla programmazione in Visual Basic, un linguaggio maturo e stabile, con decenni e centinaia di migliaia di applicazioni sviluppate in tutto il mondo. Con questa guida il neofita potrà capire come sviluppare un'applicazione in Visual Basic, apprenderà l'architettura di .NET Framework e in breve tempo avrà le competenze per diventare produttivo. Questa guida, tuttavia, è anche uno strumento di consultazione che anche lo sviluppatore esperto potrà tenere vicino alla postazione di lavoro per rinfrescare la memoria su qualche tecnica di programmazione più avanzata. La guida è fortemente consigliata per studenti di scuole medie superiori e di livello universitario, ma anche per persone che vogliono apprendere la programmazione per propria passione o per estendere le competenze in campo lavorativo.

Informatica Generale

Programmazione ad oggetti e tipi di dati astratti con il C++

Programmazione dei PLC

C++. Tecniche avanzate di programmazione

Programmazione C & Strutturata

Manuale di programmazione dei PLC

MATLAB (abbreviazione di **MATrix LABoratory**) è uno strumento che nel corso degli anni ha esteso le sue funzionalità dal calcolo matriciale alle più generali elaborazioni numeriche in campo scientifico e tecnico. Esso fornisce comandi, funzionalità predefinite e un linguaggio di programmazione che ne fa un ambiente per lo sviluppo di applicazioni. Il linguaggio di programmazione offerto da **MATLAB** deve il suo successo alla sua specializzazione nell'ambito del calcolo numerico. Avendo un obiettivo più specifico di altri linguaggi, può offrire come costrutti linguistici operazioni molto potenti (ad esempio operazioni su intere matrici). I programmi di **MATLAB** vengono eseguiti mediante interpretazione: l'utente interagisce con l'interfaccia dell'interprete, cui può far valutare espressioni o eseguire istruzioni e script; ciò permette di evitare la tradizionale sequenza di operazioni tipica dei linguaggi compilati: scrittura, analisi sintattica e semantica, traduzione, collegamento ed esecuzione; ciò favorisce un approccio esplorativo che permette di passare velocemente dall'idea di una soluzione alla sua implementazione e convalida. I programmi **MATLAB** vengono quindi tradotti, all'atto dell'esecuzione, in un codice intermedio interpretato, diverso dal codice macchina direttamente eseguibile dall'hardware. Ciò permette di rendere i programmi **MATLAB** indipendenti dalla piattaforma e quindi portabili in tutti gli ambienti per i quali **MATLAB** è disponibile (attualmente questi includono Windows, Linux, Unix, Macintosh).

Obiettivo principale del volume è fornire allo studente i fondamenti della programmazione dei calcolatori elettronici e in particolare, sviluppare un metodo di soluzione rigoroso di classi diverse di problemi. Particolare accento è posato sui costrutti fondamentali e sulla possibilità di costruire soluzioni basate sul riuso del software. Vengono descritte l'architettura funzionale di un calcolatore e le fasi di trasformazione necessarie affinché un procedimento risolutivo di un problema, denominato algoritmo, possa essere trasformato in un programma eseguibile da un calcolatore. Vengono poi presentati i costrutti fondamentali della programmazione strutturata, le strutture delle statiche e dinamiche, gli algoritmi risolutivi di classi generali di problemi, utilizzando come riferimento il linguaggio di programmazione C. Il testo è completato inoltre da: elementi di complessità di algoritmi, codifica binaria dell'informazione, trasformazione di basi ed esempi svolti.

Compendio di programmazione strategica per le pubbliche amministrazioni

PorroSoftware - Informatica
inglese-italiano

VISUAL BASIC 2019 - Guida alla programmazione

Gazzetta ufficiale della Repubblica italiana. Parte prima, 4. serie speciale, Concorsi ed esami

Guida alla programmazione ad oggetti. Sono trattati in modo semplice e chiaro i concetti alla base del paradigma ad oggetti.

Vuoi imparare le tecniche di base per programmare in C# 10 e acquisire un livello di conoscenza sufficiente per iniziare a creare le tue applicazioni? Vuoi conoscere come funzionano .NET 6.0, il compilatore, il Garbage Collector e Visual Studio 2022? Vuoi iniziare a porre le basi per la tua nuova professione nel campo dello sviluppo del software? Oppure semplicemente devi superare degli esami universitari di informatica o di ingegneria informatica e hai bisogno di un testo di facile lettura e veramente efficace per capire la programmazione orientata agli oggetti? Questo è il libro che fa per te! Questa guida, tuttavia, è utile anche come manuale di riferimento da tenere vicino alla postazione di lavoro, per lo sviluppatore già esperto che ha bisogno di consultarlo di tanto in tanto.

per iOS e OS X 2a ed.

Lo sviluppo dei sistemi informativi nelle organizzazioni.
Teoria e casi

Introduzione alla programmazione in Matlab

C. Corso completo di programmazione

Introduzione al C++

Questo libro affronta la programmazione in C con l'obiettivo di fornire gli strumenti e le tecniche di programmazione più consolidati. L'attenzione è rivolta non solo al progetto di algoritmi ed allo sviluppo di programmi, ma anche allo studio delle principali strutture di dati e delle diverse tecniche per la loro rappresentazione ed il loro uso in C.

Le applicazioni per i device iOS rappresentano una grande opportunità economica per tutti gli sviluppatori o aspiranti tali. Molti libri sono stati pubblicati in tutto il mondo su come programmare usando l'SDK (Software Development Kit) di casa Apple, ma fino a oggi nessun manuale in italiano era stato scritto per insegnare passo per passo, come primo linguaggio di programmazione, proprio l'Objective-C. Tutto questo senza la necessità di prerequisiti informatici. Le più evolute applicazioni che vediamo negli ultimi anni nell'App Store hanno alle spalle programmatori con solide basi di Objective-C. Ecco lo scopo di questo manuale: permettere a chiunque voglia iniziare a programmare per i prodotti Apple di farlo nel modo più giusto e formativo, ovvero padroneggiando in dettaglio il linguaggio di programmazione appropriato, senza essere costretti a imparare prima un altro linguaggio come C, Java o C++.

Programmare in C++

Impara a programmare per il mondo Apple

C++. Manuale di programmazione orientata agli oggetti. Con CD-ROM

PROGRAMMARE IN C# 10 - Tecniche di base

C++ Guida Completa

Questo testo propone un percorso didattico che, procedendo attraverso esempi, esercizi e problemi di difficoltà crescente, presenta gli elementi fondamentali del linguaggio di programmazione C e, al tempo stesso, si sofferma ad analizzare gli aspetti algoritmici e di efficienza computazionale che conducono alla progettazione di soluzioni efficaci ed eleganti. Non si tratta dunque di un manuale sul linguaggio C, ma sarebbe riduttivo considerarlo come una semplice raccolta di esercizi. L'itinerario suggerito nelle pagine di questo volume, alterna continuamente la descrizione di nuove istruzioni e di nuove funzioni di libreria, a riflessioni di carattere metodologico per evidenziare le scelte progettuali adottate nella soluzione dei problemi proposti.

Il linguaggio C è il punto di riferimento per la realizzazione di software per gran parte delle piattaforme hardware in uso e un passo quasi obbligato nel percorso di formazione di uno sviluppatore. La sua importanza è tale che per molti C è noto come "il C". Una sua particolarità è essere un linguaggio di alto livello che integra caratteristiche dei linguaggi di basso livello. Da questo deriva la sua efficienza in ambiti come le telecomunicazioni, il controllo di processi industriali e il software real-time, ma anche la sua complessità e la difficoltà di apprendimento soprattutto per chi non padroneggia i fondamenti dell'elettronica dei calcolatori. Questa guida vuole aiutare anche i programmatori meno esperti a familiarizzare con le caratteristiche del

linguaggio in maniera graduale ma rigorosa, accompagnando parti teoriche a esempi pratici e snippet di codice che aiutano a fissare l'attenzione sui dettagli più rilevanti. Tutto il testo è basato sullo standard ISO C11.

Java 2 Tutto E Oltre

Elementi di informatica generale

Programmazione in C++

Java. Tecniche di programmazione

Un'alleanza per uscire dalla crisi

Objective-C è il linguaggio di Apple. Questa guida ti seguirà passo dopo passo allo studio e alla conoscenza approfondita del linguaggio che muove, dietro le quinte, tutti gli algoritmi delle applicazioni iPhone, iPad e Mac. I primi capitoli sono pensati per una formazione di base solida su tutti i paradigmi del linguaggio, nei capitoli intermedi potrai affinare le tecniche di sviluppo e programmazione più avanzate fino all'ultimo capitolo, dove studierai importanti approfondimenti.

"Objective-C. Le basi per tutti" è un manuale che si rivolge a chiunque desideri iniziare a occuparsi di programmazione in Objective-C. I concetti chiave sono esposti con chiarezza e semplicità, partendo dalle basi del linguaggio e della logica fino ad approfondire aspetti ed elementi più complessi. Esempi esaustivi accompagnano i contenuti teorici, permettendo di assimilare efficacemente le nozioni apprese (per i principianti), ma anche di colmare lacune o fissare meglio determinati fondamenti per chi ha già esperienze di programmazione. Il lettore può mettere alla prova le sue capacità sin da subito, tramite un'ampia sezione di codice ed esempi in ogni capitolo del testo.

Vol. 36- includes the "Calendario delle riunioni e dei congressi".

Fondamenti di Informatica

Java. Fondamenti di programmazione. Con CD-ROM

Il progetto di sistemi informativi. Con indicazioni su studio di fattibilità e linee guida AIPA

Gli oggetti software: strutture e Complessità

Dizionario di informatica

Il testo affronta le tecniche di progettazione di algoritmi, attraverso le quali giungiamo alla realizzazione dell'applicazione. L'obiettivo di permettere al lettore di essere in grado di codificare le proprie idee in maniera indipendente dal linguaggio di programmazione che poi si sceglie. Fondamentale in informatica capire il concetto e saperlo sfruttare, quindi ci concentreremo molto sull'idea e sulla logica del costruito e solo successivamente chiariremo come indicare al calcolatore la nostra volontà, attraverso il linguaggio di programmazione. Gli argomenti affrontati nel testo sono alla base della disciplina e sono sempre validi, indipendentemente dal linguaggio utilizzato

1130.266

Qualità della vita e innovazione sociale. Un'alleanza per uscire dalla crisi

Read Online Programmazione C Strutturata Tecniche Di Progettazione Programmazione Volume 1

Fondamenti di informatica. Programmazione strutturata in C++

Programmare in C

Programmare in C. Guida al linguaggio attraverso esercizi svolti e commentati

C++. Linguaggio, libreria standard, principi di programmazione